

PRAVIDLA SOUTĚŽE OP VVV „Škola hrou“

1. Úvodní ustanovení

Tato pravidla soutěže (dále jen „pravidla“) upravují podmínky a průběh soutěže s názvem „Škola hrou“ (dále jen „soutěž“) a jsou jediným dokumentem, který úplně a závazně upravuje pravidla této soutěže. Výňatky z těchto pravidel uvedené na reklamních a propagačních materiálech mají pouze informativní charakter a nejsou právně závaznými pravidly soutěže.

2. Cíl soutěže

Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy (dále jen „MŠMT“) jako Řídící orgán Operačního programu Výzkum, vývoj a vzdělávání (dále jen „OP VVV“) vyhlašuje výtvarnou soutěž pro žáky druhého stupně základních škol nebo odpovídajících ročníků gymnázií a žáky základních uměleckých škol nebo děti navštěvující jiné školské zařízení pro zájmové vzdělávání. Úkolem soutěžících je namalovat obrázek ve velikosti A4. Téma, které budou účastníci soutěže zpracovávat, je inspirováno stěžejním dílem učitele národů Jana Amose Komenského „Škola hrou“. Cílem je vybrat ze zaslanych děl nejlepší kresby zachycující osobní pohled na školu jako hravé místo pro vzdělávání.

Soutěž je vyhlašována pro dvě kategorie:

A) žáci druhého stupně základních škol nebo odpovídajících ročníků gymnázií,

B) žáci základních uměleckých škol nebo děti navštěvující jiné školské zařízení pro zájmové vzdělávání.

V kategorii A) budou porotou soutěže vybrána 3 vítězná díla, která splní všechny podmínky stanovené v bodě 5 – Podmínky soutěže. V kategorii B) budou porotou soutěže vybrány taktéž 3 vítězné obrázky, které splní všechny podmínky stanovené v bodě 5 – Podmínky soutěže.

3. Vyhlašovatel

Soutěž vyhlašuje MŠMT jako Řídící orgán Operačního programu Výzkum, vývoj a vzdělávání (dále jen „Vyhlašovatel“), sídlem Karmelitská 529/5, 118 12 Praha 1. Organizačně soutěž zajišťuje Oddělení realizace projektů podpory ŘO Odboru technické pomoci OP VVV. V porotě soutěže zasednou pracovníci MŠMT.

4. Účastníci soutěže

Účastníky soutěže mohou být jednotlivci – žáci druhého stupně základních škol nebo odpovídajících ročníků gymnázií a žáci základních uměleckých škol nebo děti navštěvující jiné školské zařízení pro zájmové vzdělávání, s doručovací adresou na území České republiky, kteří splní všechny podmínky soutěže.

5. Podmínky soutěže

Soutěže se platně zúčastní ten účastník, který do soutěže zašle pouze jedno soutěžní dílo v jedné z kategorií. Díla jednotlivých žáků z jedné třídy mohou být zaslána souhrnně v jedné zásilce. Každé soutěžní dílo musí splňovat následující kritéria:



- a) Zpracovává dané téma „Škola hrou“ formou obrázku ve velikosti A4.
- b) Je zasláno do soutěže v termínu od 16. 9. 2019 do 31. 10. 2019 na adresu: **Vilma Tůmová, Odbor technické pomoci OP VVV, Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy, Českomoravská 2420/15, 190 00 Praha 9.**
- c) Součástí díla je vyplněná přihláška do soutěže, která bude obsahovat název a adresu školy/instituce, kontaktní osobu, včetně e-mailu a telefonního čísla, jména, příjmení a věk zúčastněných osob a název jejich soutěžního díla.
- d) Na zadní straně soutěžního díla bude uvedeno jméno, příjmení a věk autora a název díla.
- e) Soutěžní díla nesmí svým obsahem porušovat či ohrožovat obecně přijímaná pravidla společenské morálky, občanského soužití a nesmí být jakýmkoliv způsobem v rozporu s obecně závaznými právními předpisy. Vyhlášovatel si vyhrazuje právo vyloučit ze soutěže taková díla, která budou moci způsobit či způsobí Vyhlášovateli v průběhu soutěže ohrožení dobré pověsti.

6. Doba trvání a místo konání soutěže

Soutěž probíhá na území České republiky. Příjem soutěžních děl probíhá v termínu od 16. 9. 2019 do 31. 10. 2019 do 23:59. Posuzována budou všechna díla odeslaná v tomto termínu, tedy nejpozději dne 31. 10. 2019 do 23:59. Výběr 6 vítězných děl proběhne od 4. 11. 2019 do 12. 11. 2019.

Výsledky soutěže (vítězné obou kategorií) budou zveřejněny dne 13. 11. 2019 na webových stránkách OP VVV (<https://opvvv.msmt.cz/aktualita/skola-hrou.htm>) a na facebookových stránkách OP VVV (<https://www.facebook.com/opvvv/>).

7. Výhry

Budou odměněna 3 nejlepší soutěžní díla v kategorii „A“ (1. – 3. místo) a 3 nejlepší soutěžní díla v kategorii „B“ (1. – 3. místo).

Kategorie A:

1. Tablet Lenovo, muzejní kufřík s replikami pravěkých nástrojů pro školu z HistoryParku v Ledčicích, rodinné vstupné do VIDA! science centra v Brně
2. Workshop pro celou třídu v Národním filmovém muzeu NaFilm v Praze, rodinné vstupné do HistoryParku v Ledčicích
3. Rodinné vstupné do VIDA! science centra v Brně

Kategorie B:

1. Tablet Lenovo, rodinné vstupné do HistoryParku v Ledčicích
2. Rodinné vstupné do HistoryParku v Ledčicích, 2 vstupenky do Národního filmového muzea NaFilm v Praze
3. Rodinné vstupné do VIDA! science centra v Brně

Všichni výherci získají také batoh plný hodnotných propagačních předmětů OP VVV.

8. Předání výhry

Účastníkům soutěže bude výhra předána osobně dne 28. 11. 2019 na Výroční konferenci OP VVV v hotelu Don Giovanni v Praze nebo zaslána poštou. Vyhlášovatel bude vítězné účastníky kontaktovat



telefonicky nebo e-mailem na základě údajů uvedených na přihlášce do soutěže. Nebude-li možné výherce zastihnout telefonicky/e-mailem a neodpoví-li na zasláný e-mail nejpozději do 20. 11. 2019, ztrácí na výhru nárok. Výhra pak propadá ve prospěch Vyhlášovatele, který je oprávněn ji udělit dalšímu výherci v pořadí, který bude porotou soutěže pro tyto účely vybrán.

V případě neúčasti na osobním předávání cen bude vítěznému účastníkovi odměna zaslána poštou, a to nejpozději k datu 6. 1. 2020.

9. Souhlas se zpracováním osobních údajů a osobnostní práva

Účastník soutěže vyjadřuje souhlas s těmito pravidly soutěže a zavazuje se je plně dodržovat.

Účastník soutěže přihlášením díla do soutěže poskytuje souhlas se zveřejněním svého díla a jeho rozšiřováním a se zpracováním osobních údajů v rozsahu jméno, příjmení, věk, škola, kresba pro účely vyhodnocení soutěže, vyhlášení výsledků a propagace Operačního programu Výzkum, vývoj a vzdělávání a osobních údajů v rozsahu telefon, e-mailová adresa, věk, adresa bydliště pro účely předání cen. Na základě tohoto souhlasu budou osobní údaje uchovávány nejdéle do 31. 12. 2034.

Správce osobních údajů je MŠMT.

Účastník soutěže má právo na přístup ke svým osobním údajům, jejich opravu nebo výmaz. V případě dotazů může účastník využít také schránku soutezopvvv@msmt.cz.

Účastník v soutěži potvrzuje, že je autorem poskytnutého soutěžního příspěvku. Vyhlášovatel je oprávněn soutěžní příspěvek užít všemi způsoby, bezplatně, nevýhradně, časově a územně neomezeně.

Vyhlášovatel si vyhrazuje právo soutěž kdykoliv zrušit v plném rozsahu či zrušit její část a vyzumět o tom všechny přihlášené účastníky.

